Chú ý khi sử dụng các hàm này ta phải khai báo thư viện #include "string.h"

1.Hàm strcpy:

* Công dụng: sao chép chuỗi nguồn vào chuỗi đích.
* Cấu trúc:

**char**\***strcpy**(**char** \*dich, **char** \*nguon);

Có nghĩa là khi ta nhập vào một dãy các kí tự ở chuỗi nguồn thì nó sẽ sao chép tất cả các kí tự vừa nhập vào cái chuỗi đích.

* ví dụ như sau:

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<string.h>

**int** **main**()

{

**char** A[255],B[255];

printf("Nhap chuoi: ");

gets(A);

strcpy(B,A);

printf("Chuoi dich: ");

puts(B);

getch();

**return** 0;

}

Chương trình trên khi ta nhập vào mảng A một dãy các kí tự là "abc" thì khi gap hàm strcpy(B,A); thì nó sẽ copy 3 kí tự "abc" từ mảng A vào mảng B.

Nếu chúng ta muốn copy n kí tự từ chuỗi nguồn vào chuỗi đích ta dùng hàm sau:

2.Hàm strncpy:

* Công dụng: sao chép n kí tự đầu tiên của chuỗi nguồn vào chuỗi đích.
* Cấu trúc:

**char** \***strncpy**(**char** \*dich, **char** \*nguon,**int** n);

3.Hàm strlen:

* Công dụng :cho biết độ dài của chuỗi s
* Cấu trúc:

**int** **strlen**(**char** \*s)

* Ví dụ: Sử dụng hàm strlen xác định độ dài một chuỗi nhập từ bàn phím.

*#include<conio.h>*

*#include<stdio.h>*

*#include<string.h>*

**int** main()

{

char Chuoi[255];

**int** Dodai;

**printf**("Nhap chuoi: ");

gets(Chuoi);

Dodai = strlen(Chuoi);

**printf**("Chuoi vua nhap:");

puts(Chuoi);

**printf**("Co do\_dai

%d",Dodai);

getch();

**return** 0;

}

4.Hàm strcat:

* Công dụng: ghép chuỗi nguồn vào sau chuỗi đích.
* Cấu trúc:

**char** \*strcat(**char** \*dich,**char** \*nguon)

* Ví dụ: Nhập vào họ lót và tên của một người, sau đó in cả họ và tên của họ lên màn hình.

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<string.h>

**int** **main**()

{

**char** HoLot[30], Ten[12];

printf("Nhap Ho Lot: ");

gets(HoLot);

printf("Nhap Ten: ");

gets(Ten);

strcat(HoLot,Ten); */\* Ghep Ten vao HoLot\*/*

printf("Ho ten la: ");

puts(HoLot);

getch();

**return** 0;

}

5.Hàm strncat:

* Công dụng: ghép n kí tự đầu tiên của chuỗi vào sau chuỗi đích
* Cấu trúc:

**char** \***strncat**(**char** \*dich,**char** \*nguon,**int** n);

6.Hàm strcmp:

* Công dụng: so sánh 2 chuỗi s1 và s2
* Cấu trúc:

**int** **strcmp**(**char** \*s1,**char** \*s2);

Hàm sẽ trả về 1 trong các giá trị sau:

* Giá trị âm  
  nếu chuỗi s1 nhỏ hơn chuỗi s2
* Giá trị 0 nếu  
  hai chuỗi bằng nhau
* Giá trị dương nếu chuỗi s1 lớn hơn chuỗi s2

Ví dụ:

**char** \*chu1 = "aaa", \*chu2= "bbb", \*chu3 = "aaa";

strcmp(chu1, chu2); *//kết quả trả về - 1*

strcmp(chu1, chu3); *//kết quả trả về 0*

strcmp(chu2, chu3); *//kết quả trả về 1*

ví dụ minh họa đây:

*/\**

*Nhap danh sach ten va sap xep theo thu tu tang dan\*/*

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <string.h>

#define MAXNUM 5

#define MAXLEN 10

**int** **main**(**void**)

{

**char** ten[MAXNUM][MAXLEN]; *//mang chuoi*

**char** \*c[MAXNUM]; *//mang con tro tro den chuoi*

**char** \*ct;

**int** i, j, n = 0;

*//nhap danh sach ten*

**while** (n < MAXNUM)

{

printf("Nhap vao ten nguoi thu %d: ",n + 1);

gets(ten[n]);

c[n++] = ten[n]; *//con tro den ten*

}

*//sap xep danh sach theo thu tu tang dan*

**for** (i = 0; i < n - 1; i ++)

**for** (j = i + 1; j < n; j ++)

**if** (strcmp(c[i], c[j]) > 0)

{

ct = c[i];

c[i] = c[j];

c[j] = ct;

}

*//In danh sach da sap xep*

printf("Danh sach sau khi sap xep:\n");

**for** (i = 0; i < n; i ++)

printf("Ten nguoi thu %d : %s\n", i + 1, c[i]);

getch();

}

7.Hàm strlwr:

* Công dụng: chuyển tất cả các kí tự chuỗi về chữ thường
* Cấu trúc:

**char** \***strlwr**(**char** \*s);

8.Hàm strupr :

* Công dụng: chuyển tất cả các kí tự chuỗi thường về chữ hoa
* Cấu trúc:

**char** \*strupr(**char** \*s)

* Ví dụ: Viết chương trình nhập vào một chuỗi ký tự từ bàn phím. Sau đó sử dụng hàm strupr(); để chuyển đổi chúng thành chuỗi chữ hoa.

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<string.h>

**int** **main**()

{

**char** Chuoi[255],\*s;

printf("Nhap chuoi: ");

gets(Chuoi);

s=strupr(Chuoi) ;

printf("Chuoi chu hoa:");

puts(s);

getch();

**return** 0;

}

9.Hàm strrev :

* Công dụng: đảo ngược chuỗi kí tự
* Cấu trúc:

**char** \***strrev**(**char** \*s);

10.Hàm strchr:

* Công dụng: trả về địa chỉ vị trí xuất hiện đầu tiên của kí tự ch trong chữ s và sẽ trả về giá trị  
  NULL trong trường hợp không tìm thấy.
* Cấu trúc:

**char** \***strchr**(**char** \*s,**int** ch);

11.Hàm strrchr:

* Cấu trúc:

**char** \***strrchr**(**char** \*s,**char** ch);

* Công dụng: trả về địachỉ vị trí xuất hiện cuối cùng của kí tự ch trong chuỗi s. Nếu không tìm thấy hàm sẽ trả về giá trị NULL

12.Hàm strstr:

* Công dụng: trả về địa chỉ vị trí xuất hiện đầu tiên của chuỗi s1 trong chuỗi s và sẽ trả về giá trị NULL trong trường hợp không tìm thấy.
* Cấu trúc:

**char** \***strstr**(**char** \*s, **char** \*s1);

Ví dụ: Viết chương trình sử dụng hàm strstr() để lấy ra một phần của chuỗi gốc bắt đầu từ chuỗi “hoc”.

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<string.h>

**int** **main**()

{

**char** Chuoi[255],\*s;

printf("Nhap chuoi: ");

gets(Chuoi);

s=strstr(Chuoi,"hoc");

printf("Chuoi trich ra:");

puts(s);

getch();

**return** 0;

}

13. Hàm memset

* Công dụng: Set num byte nhớ từ vị trí được trỏ tới bằng giá trị value
* Cấu trúc:

**void** \*memset (**void** \*ptr, **int** **value**, size\_t num);

14. Hàm memcpy

* Công dụng: Chép num byte từ vị trí mà source trỏ tới đến vị trí mà destination trỏ tới
* Cấu trúc:

**void** \***memcpy** (**void** \*destination, **const** **void** \*source, size\_t num);

15. Hàm memcmp

* Công dụng: So sánh giá trị các vùng nhớ mà ptr1 và ptr2 trỏ tới theo từng byte, sẽ dừng lại khi so sánh đủ num byte. Trả về -1 khi byte đầu tiên mà không trùng nhau của 2 vùng so sánh của ptr1 nhỏ hơn ptr2, trả về 0 khi 2 vùng nhớ bằng nhau, trả về 1 khi byte đầu tiên mà không trùng nhau của 2 vùng so sánh của ptr1 lớn hơn ptr2
* Cấu trúc:  
  c  
  int memcmp(const void \*ptr1, const void \*ptr2, size\_t num);  
    
  16.Hàm stricmp:
* Công dụng : So sánh 2 chuỗi không phân biệt chữ hoa chữ thường , hàm trả về tương tự strcmp.
* Cấu trúc :   
  c  
  int stricmp (const char \* string1, const char \* string2);
* Ví dụ:

Ví dụ này sử dụng stricmp () để so sánh hai chuỗi.

#include <stdio.h>

#include <string.h>

**int** main (**void**)

{

/ \* So sánh hai chuỗi như là chữ thường \* /

**if** (0 == stricmp ( "hello", "Hello"))

**if** (0 == stricmp("hello", "HELLO"))

printf("The strings are equivalent.\n");

**else**

printf("The strings are not equivalent.\n");

**return** 0;

}

The output:  
" The strings are equivalent."